

### АНОТАЦІЯ

Назва дисципліни	Інтерфейси користувача та системні інтерфейси
Назва освітньої програми	Комп'ютерні науки
Компонент освітньої програми	Вибірковий
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	залік
Мова викладання	українська
Викладач	к.п.н., доц. Петренко Сергій Вікторович
CV викладача на сайті кафедри	<a href="https://kitm.rshu.edu.ua/sklad-kafedru/petrenko-sergii-victorovich/">https://kitm.rshu.edu.ua/sklad-kafedru/petrenko-sergii-victorovich/</a>
E-mail викладача	<a href="mailto:serhii.petrenko@rshu.edu.ua">serhii.petrenko@rshu.edu.ua</a>

#### Мета та завдання навчальної дисципліни

**Мета (цілі)** вивчення дисципліни полягає у формуванні цілісної системи теоретичних засад проєктування інтерактивних інтерфейсів користувача та системних інтерфейсів, а також оволодіння сучасними технологіями проєктування і реалізації розвинених графічних інтерфейсів інформаційних систем різного призначення.

Основні **завдання** дисципліни: розгляд загальних принципів побудови інтерактивних інтерфейсів користувача; вивчення методів та інструментальних засобів візуалізації інформації та організації діалогів в інтерфейсі користувача; оволодіння технологією прототипування інтерфейсів користувача; вивчення методів і критеріїв оцінки якості інтерфейсів користувача; набуття навичок розробки застосунків з інтерактивним графічним інтерфейсом та оцінки його якості.

У результаті освоєння повного курсу навчальної дисципліни «Інтерфейси користувача та системні інтерфейси» у здобувачів вищої освіти мають сформуватися визначені освітньою програмою компетентності.

## **Зміст навчальної дисципліни**

### ***Змістовий модуль 1. Базові елементи та механізми Windows Presentation Foundation***

#### ***і XAML***

**Тема 1.** Вступ у Windows Presentation Foundation і XAML.

**Тема 2.** Побудова застосунків WPF з використанням Visual Studio.

**Тема 3.** Елементи управління у WPF.

**Тема 4.** Побудова вікон.

**Тема 5.** Події у WPF.

**Тема 6.** Модель прив'язки даних WPF.

### ***Змістовий модуль 2. Розширені можливості Windows Presentation Foundation***

**Тема 7.** Служби візуалізації графіки WPF.

**Тема 8.** Візуалізація графічних даних.

**Тема 9.** Ресурси WPF.

**Тема 10.** Реалізація анімації WPF.

**Тема 11.** Реалізація стилів WPF.

**Тема 12.** Логічні і візуальні дерева та шаблони.