

АНОТАЦІЯ

Назва дисципліни / освітнього компонента	Адміністрування UNIX-систем
Освітня програма	Інженерія програмного забезпечення Комп'ютерні науки
Компонент освітньої програми	вибірковий
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредита / 90 годин
Вид підсумкового контролю з	залік
Мова викладання	українська
Викладач	Шинкарчук Назар Володимирович, кандидат технічних наук, доцент, доцент кафедри інформаційних технологій та моделювання
CV викладача на сайті кафедри	https://kitm.rshu.edu.ua/sklad-kafedru/shynkarchuk-nazar-volodymyrovych/
E-mail викладача	nazar.shynkarchuk@rshu.edu.ua

Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета. Формування теоретичних знань та практичних умінь у здобувачів вищої освіти, щодо адміністрування сучасних відкритих і UNIX-подібних операційними системами, які відповідають вимогам стандарту POSIX та будуть корисними у процесі розв'язування поставлених професійних завдань. На прикладі операційної системи Ubuntu 24.04.3 LTS, ознайомити слухачів із фундаментальними поняттями та загальними принципами функціонування графічної і командної оболонки. Дослідити: аспекти побудови відкритих і UNIX-подібних операційних систем, етапи завантаження операційної системи, файлову систему і її ієрархію, планування процесів і міжпроцесорні зв'язки, ядро системи та модулі ядра, поняття користувача та групи користувачів, наповненість командної оболонки утилітами адміністрування, процес завантаження і оновлення системного і програмного забезпечення, мережеві служби.

Завдання. У результаті вивчення навчальної дисципліни здобувач вищої освіти повинен знати: концепції відкритих та UNIX-подібних операційних систем, дистрибутиви UNIX-систем, міжнародний досвід впровадження UNIX-подібних операційних систем, генеалогічне дерево UNIX-систем, складові ядра і сценарії запуску, основні процеси, міжпроцесні взаємозв'язки, ієрархію і види файлової системи Linux і UNIX, етапи завантаження UNIX-систем, команди текстової оболонки UNIX-систем, про роль користувача та групи користувачів у багатокористувацькій операційній системі, графічне середовища KDE і GNOME.

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. UNIX-система. Графічний інтерфейс. Командний інтерпретатор.

Тема 1. Концепції відкритих та UNIX-подібних операційних систем.

Тема 2. Дистрибутиви UNIX-систем. Міжнародний досвід впровадження.

Тема 3. Графічний інтерфейс UNIX-систем. Графічні оточення KDE і GNOME.

Тема 4. Робота з командним інтерпретатором в UNIX-системі.

Змістовий модуль 2. Архітектура і адміністрування UNIX-систем.

Тема 5. Завантаження UNIX-подібних операційних систем.

Тема 6. Ядро і модулі ядра операційної системи. Процеси. Сценарії запуску.

Тема 7. Ієрархія файлової системи Linux і UNIX.

Тема 8. Поняття користувача і групи у багатокористувацькій операційній системі.