

Назва дисципліни	Навчання через гру
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	4 кредити / 120 годин
Вид підсумкового контролю	Залік
Викладач	Гудовсек Оксана Анатолівна
Про файл викладача на сайті кафедри	Кафедра ППІ та ВО РДГУ — Гудовсек Оксана Анатоліївна (kppivo-rshu.org.ua)
Е-mail викладача:	oksana.hudovsek@rshu.edu.ua
Посилання на освітній контент дисципліни в CMS Moodle (за наявності) або на іншому ресурсі	
Мова викладання	Українська мова
Консультації	<p><i>Очні консультації:</i> 3 год. Вівторок 10.00-13.00</p> <p><i>Онлайн-консультації:</i> 3 год. П'ятниця 14.00-17.00</p>

Цілі навчальної дисципліни

Мета викладання навчальної дисципліни «Навчання через гру» полягає у оволодінні майбутніми вчителями початкових класів ігровими та діяльнісних методами навчання та упровадженні їх у освітній процес початкової школи.

Завданнями вивчення дисципліни «Навчання через гру» є:

- сприяння усвідомленню здобувачами вищої світи сутності ігрових методів навчання та діяльнісного підходу в освіті молодших школярів;
- забезпечення формування ціннісного ставлення до гри, її розвивальних, навчальних та виховних можливостей;
- ознайомлення здобувачів вищої освіти з методичними основами керівництва ігровою діяльністю дітей молодшого шкільного віку;
- забезпечення формування готовності до застосування ігрових та діяльнісних методів навчання в початковій школі;
- сприяння формуванню вмінь організації педагогічної взаємодії; активізування розвитку гнучкості поведінки, критичності мислення, саморегуляції, рефлексії.