

<b>Назва дисципліни</b>	Навчання через гру
<b>Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни</b>	3 кредити / 90 годин
<b>Вид підсумкового контролю</b>	Залік
<b>Викладач</b>	Гудовсек Оксана Анатолівна
<b>Про файл викладача на сайті кафедри</b>	Кафедра ППІ та ВО РДГУ — Гудовсек Оксана Анатоліївна (kppivo-rshu.org.ua)
<b>Е-mail викладача:</b>	<a href="mailto:oksana.hudovsek@rshu.edu.ua">oksana.hudovsek@rshu.edu.ua</a>
<b>Посилання на освітній контент дисципліни в CMS Moodle (за наявності) або на іншому ресурсі</b>	
<b>Мова викладання</b>	Українська мова
<b>Консультації</b>	<p><i>Очні консультації:</i> 3 год. Вівторок 10.00-13.00</p> <p><i>Онлайн-консультації:</i> 3 год. П'ятниця 14.00-17.00</p>

### Цілі навчальної дисципліни

**Мета** викладання навчальної дисципліни «*Навчання через гру*» полягає у оволодінні майбутніми вчителями початкових класів ігровими та діяльнісними методами навчання та упровадженні їх у освітній процес початкової школи.

**Завданнями** вивчення дисципліни «*Навчання через гру*» є:

- сприяння усвідомленню здобувачами вищої світи сутності ігрових методів навчання та діяльнісного підходу в освіті молодших школярів;
- забезпечення формування ціннісного ставлення до гри, її розвивальних, навчальних та виховних можливостей;
- ознайомлення здобувачів вищої освіти з методичними основами керівництва ігровою діяльністю дітей молодшого шкільного віку;
- забезпечення формування готовності до застосування ігрових та діяльнісних методів навчання в початковій школі;
- сприяння формуванню вмінь організації педагогічної взаємодії; активізування розвитку гнучкості поведінки, критичності мислення, саморегуляції, рефлексії.