

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни	Інтерфейси користувача та системні інтерфейси
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	залік
Викладач	Петренко Сергій Вікторович
Профайл викладача (ів) на сайті кафедри	https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=3122
Е-mail викладача:	serhii.petrenko@rshu.edu.ua
Посилання на освітній контент дисципліни в CMS Moodle (за наявності) або на іншому ресурсі	https://classroom.google.com/u/1/c/MTUyOTE0NjQzMdc5
Мова викладання	українська
Консультації	<i>Очні консультації:</i> щовівторка, з 12.45 до 14.05 (2 академічні години) <i>Онлайн-консультації:</i> щовівторка, з 18.00 до 20.00; щочетверга з 18.00 до 20.00

Мета створення теоретичної основи проєктування інтерактивних інтерфейсів користувача, а також оволодіння сучасними технологіями проєктування і реалізації розвинених графічних інтерфейсів інформаційних систем користувача.

Завдання вивчення дисципліни

- розгляд загальних принципів побудови інтерактивних інтерфейсів користувача;
- вивчення методів та інструментальних засобів візуалізації інформації та організації діалогів в інтерфейсі користувача;
- оволодіння технологією прототипування інтерфейсів користувача;
- вивчення методів і критеріїв оцінки якості інтерфейсів користувача;
- набуття навичок розробки застосунків з інтерактивним графічним інтерфейсом та оцінки його якості.

Дисципліна «Інтерфейси користувача та системні інтерфейси» забезпечує набуття здобувачами освіти таких компетентностей та результатів навчання:

Загальні компетентності (ЗК)

ЗК 1. Здатність учитися, здобувати нові знання, уміння, у тому числі в галузі, відмінній від професійної.

ЗК 9. Здатність ефективно використовувати комп'ютерні та інформаційні технології в професійній діяльності.

Спеціальні (фахові) компетентності (ФК)

ФК 8. Здатність використовувати сучасні технології програмування та тестування програмного забезпечення.

Програмні результати навчання (ПР)

ПРН 12. Уміти застосовувати сучасні технології програмування та розробки програмного забезпечення, програмної реалізації чисельних і символічних алгоритмів.

Передумови

Ефективність засвоєння змісту дисципліни «Інтерфейси користувача та системні інтерфейси» значно підвищиться, якщо здобувач вищої освіти попередньо засвоїв курси «Іноземна мова (за професійним спрямуванням)», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Операційні системи».

Політика дисципліни

При організації освітнього процесу здобувачі вищої освіти, викладачі, методисти та адміністрація діють відповідно до: Положення про організацію освітнього процесу у РДГУ, Положення про академічну доброчесність, Положення про оцінювання знань і умінь здобувачів вищої освіти, Положення про практики, Положення про внутрішнє забезпечення якості освіти.

Здобувачам вищої освіти необхідно зареєструвати аккаунт в системі Google та доєднатись до класу (<https://classroom.google.com/>) за допомогою коду, в якому розміщені опорні конспекти лекцій, завдання та методичні вказівки до виконання лабораторних робіт та завдання для самостійної роботи.

Присутність на заняттях не обов'язкова для здобувачі вищої освіти, які навчаються за дуальною формою навчання, офіційно працевлаштовані і мають дозвіл від деканату на вільне відвідування занять.

Дозволяється користування мобільним телефоном, планшетом чи іншими мобільними пристроями під час занять, крім тих, де проводиться тестування.

Несвоєчасне виконання завдань не вітається: виставляються нульові бали без права перездачі.

Політика доброчесності

Здобувач вищої освіти, виконуючи самостійну або індивідуальну роботу, повинен дотримуватись політики доброчесності, робити посилання на джерела, звідки взято матеріал. У разі наявності плагіату в будь-яких видах робіт здобувача вищої освіти він отримує незадовільну оцінку і повинен повторно виконати завдання.