

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
РІВНЕНСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ГУМАНІТАРНИЙ УНІВЕРСИТЕТ


ЗАТВЕРДЖЕНО

Рішенням вченої ради Рівненського державного
гуманітарного університету

Протокол від 26 02 2026 р. № 2

Введено в дію наказом

від 07 квітня 2026 р. № 56-оф

В.о. ректора  Роман НАВЕЛКІВ

ПОЛОЖЕННЯ

про Центр програмної інженерії

Рівненського державного гуманітарного університету

Рівне – 2026

1. Загальні положення

Центр програмної інженерії (далі – Центр) є науково-інноваційним структурним підрозділом Рівненського державного гуманітарного університету, створеним з метою розвитку науково-дослідної, інноваційної та проектної діяльності у сфері інформаційних технологій та програмної інженерії.

Центр функціонує як міжкафедральна платформа для інтеграції наукових досліджень, інноваційної діяльності, освітнього процесу та співпраці університету з ІТ-індустрією.

Основними напрямками діяльності Центру є:

- проведення наукових досліджень у сфері програмної інженерії;
- реалізація інноваційних і прикладних ІТ-проектів;
- створення експериментальних програмних продуктів та технологічних рішень;
- залучення здобувачів освіти до науково-дослідної та інноваційної діяльності.

У своїй діяльності Центр керується:

- Законом України «Про вищу освіту»;
- Законом України «Про наукову і науково-технічну діяльність»;
- Статутом Рівненського державного гуманітарного університету;
- рішеннями Вченої ради університету;
- цим Положенням.

Центр у своїй діяльності підпорядковується проректорці з інноваційної діяльності і міжнародного співробітництва.

2. Мета діяльності Центру

Метою діяльності Центру є розвиток науково-дослідної та інноваційної діяльності у сфері програмної інженерії, створення умов для виконання прикладних наукових досліджень, розроблення інноваційних програмних продуктів, а також інтеграція університету у сучасний цифровий та інноваційний простір.

Центр спрямований на:

- розвиток наукових досліджень у галузі інформаційних технологій;
- підтримку інноваційних розробок у сфері програмного забезпечення;
- створення умов для участі університету у міжнародних наукових та інноваційних проектах;
- формування дослідницьких і підприємницьких компетентностей здобувачів освіти.

3. Основні завдання Центру

Діяльність Центру спрямована на виконання прикладних і навчально-дослідних завдань, пов'язаних із проектуванням, розробкою, тестуванням і впровадженням програмного забезпечення, а також цифровим моделюванням процесів і систем. Центр забезпечує організаційні, методичні та наукові умови для

функціонування студентських наукових гуртків, семінарів, воркшопів та інших заходів, відповідних до предметної області галузі Інформаційні технології, супроводжує виконання курсових і кваліфікаційних робіт прикладного характеру та сприяє впровадженню результатів студентських розробок в освітній процес кафедри.

Основними завданнями Центру є:

- організація та виконання науково-дослідних і прикладних проєктів у сфері програмної інженерії;
- розроблення інноваційних програмних продуктів, прототипів та цифрових сервісів;
- участь у національних і міжнародних грантових програмах;
- розвиток співпраці університету з ІТ-компаніями, науковими установами та міжнародними партнерами;
- створення умов для технологічного трансферу результатів наукових досліджень;
- підтримка стартап-ініціатив здобувачів освіти та молодих дослідників;
- організація наукових семінарів, воркшопів, хакатонів, конференцій;
- залучення здобувачів освіти до наукових досліджень та інноваційних проєктів;
- сприяння комерціалізації результатів наукових досліджень.

4. Основні напрями діяльності

Основними напрямками діяльності Центру є:

- програмна інженерія та архітектура програмного забезпечення;
- інтелектуальний аналіз даних і машинне навчання;
- розробка веб-, мобільних і кросплатформених застосунків;
- цифрове та імітаційне моделювання систем;
- розробка освітніх цифрових платформ і програмних сервісів;
- дослідження сучасних технологій програмування та інформаційних систем.

У межах цих напрямів здійснюється:

- виконання науково-дослідних робіт;
- створення програмних прототипів;
- експериментальні розробки;
- інноваційні ІТ-проєкти.

5. Структура та організація роботи

До складу Центру можуть входити:

- керівник Центру;
- науково-педагогічні працівники університету;
- наукові співробітники;

- здобувачі освіти;
- запрошені експерти та представники ІТ-індустрії.
- Керівник Центру призначається наказом ректора університету.

Центр взаємодіє з кафедрами, факультетами, науковими підрозділами університету, а також із зовнішніми партнерами.

6. Очікувані результати діяльності

Результатами діяльності Центру є:

- виконані науково-дослідні та інноваційні проекти;
- розроблені програмні продукти та технологічні рішення;
- наукові публікації та виступи на конференціях;
- залучення грантового фінансування;
- участь у міжнародних дослідницьких програмах;
- створення студентських стартапів;
- впровадження інноваційних розробок у практичну діяльність.

7. БАЗА ЦЕНТРУ

Центр знаходиться на базі Рівненського державного гуманітарного університету за адресою: 33028, м. Діяльність Центру здійснюється за рахунок самофінансування, внесків інших зацікавлених закладів освіти I-IV рівнів акредитації, спонсорської допомоги.

8. Внесення змін до Положення

Зміни та доповнення до цього Положення вносяться Вченою радою Університету відповідно до законодавства України за поданням завідувача Центру.

9. Реорганізація і ліквідація Центру

7.1. Реорганізація або ліквідація Центру здійснюється за рішенням Вченої ради Університету відповідно до Статуту.


ПОГОДЖЕНО:

Проректорка з інноваційної діяльності
і міжнародного співробітництва



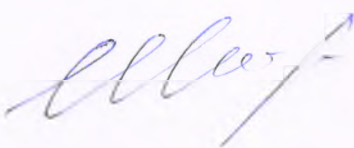
Оксана ПЕТРЕНКО

В.о. декана факультету



Микола АНТОНЮК

Завідувач кафедри
інформаційних технологій
та моделювання



Ганна ШЛІХТА